

# مسابقة المهارات الرقمية Spark

## Spark Digital Skills Competition



تستهدف مسابقة المهارات الرقمية Spark القضايا الناشئة عن الطلبات المتزايدة للتكنولوجيا لدى جميع طلبة المدارس الذين قد يكونون جددًا على أجهزة الكمبيوتر والإنترنت ، أو الذين يفتقرون إلى أساس متين في المفاهيم الرقمية.

### أهداف مسابقة المهارات الرقمية Spark

- فهم وتطبيق مهارات القرن 21.
- تمكين الطلبة من المهارات الرقمية .
- تعزيز مهارات الطلبة في بناء مشاريع ابتكارية تكنولوجية.
- دمج المهارات الرقمية في التعليم.
- تعزيز المواطنة الرقمية عند الطلبة.

### مجالات مسابقة المهارات الرقمية Spark

#### التطبيقات الأساسية : Key Applications

• يغطي تطبيقات معالجة الكلمات وجداول البيانات والعروض التقديمية الشائعة والميزات المشتركة لجميع التطبيقات.

#### أساسيات الحوسبة : Computing Fundamentals

• يغطي الفهم التأسيسي للحوسبة.

#### التعامل مع الانترنت : Living Online

• يغطي مهارات العمل في بيئة الإنترنت أو الشبكة.

## الاختبار الالكتروني

- إجتياز الاختبار الالكتروني الدولي (IC3 Spark)

أجندة فعاليات المسابقة :

- التسجيل للمسابقة مستمر طوال العام.

- إعلان النتائج وحفل توزيع الجوائز خلال شهر 4 من كل عام.

- رسوم الإشتراك 50 دينار ( تشمل رسوم الإختبار الالكتروني الدولي (IC3 Spark)

## جوائز مجالات مسابقة المهارات الرقمية Spark :

المركز الأول : 600 دينار أردني

المركز الثاني : 400 دينار أردني

المركز الثالث : 200 دينار أردني

الجوائز الإضافية :

- الحصول على شهادة (IC3 Spark) الدولية.

